

Projektbeskrivning Kulturskolan läsåret 2018–2019

Namn på projektet:

Spelbygge/Digitalt skapande

Projektet kopplar till följande mål i styrdokumentet Igr 11/Kulturskolans uppdrag:

Svenska: Centralt innehåll för åk 4-6:

Skapande av texter där ord, bild och ljud samspelar, såväl med som utan digitala verktyg

Texter som kombinerar ord, bild och ljud, till exempel webtexter, spel och tv-program

Teknik centralt innehåll åk 4-6:

Att styra egna konstruktioner ... med programmering

Matematik centralt innehåll åk 4-6:

Programmering i visuella programmeringsmiljöer

Bild centralt innehåll åk 4-6:

Tredimensionellt arbete

Olika element som bygger upp och skapar rumslighet i bilder, till exempel linjer och färg och hur dessa kan användas i bildskapande arbete

...digital bildbehandling

Musik centralt innehåll åk 4-6:

Digitala verktyg för ljud- och musikskapande

Aktiviteter/arbetsgång:

Vid första tillfället går vi igenom programmen som ska användas, eleverna får bestämma en miljö och vilka hinder som ska finnas på vägen och hur man går i mål.

Eleverna delas sedan in efter vilket område de vill hålla på med, skapa 3D-objekt, bygga världen, musik och ljud osv, beroende på hur spelet ska se ut och vilka behov som finns. När alla komponenter är klara sätts delarna ihop till ett spel.

Mål och syfte med projektet:

Att eleverna efter avslutat projekt har fått insikt i hur man skapar ett enkelt tredimensionellt spel med hjälp av Blender och Unity samt musik i Garageband.

Att eleverna efter avslutat projekt vet mer om digitalt tredimensionellt bildskapande och hur man gör för att de inte ska påverka spelets prestanda negativt.

Att eleverna fått mer kunskaper om hur man skapar och bygger ihop de olika komponenterna i ett spel, spelobjekt i form av tredimensionella bilder, ljudeffekter, inspelad röst, text och bild.

Att eleverna fått mer kunskaper om hur man planerar och bygger spel och hur

programmeringen fungerar genom att man använder enkla script och kopplar till spelobjekten.

Skola, barn/skolform projektet vänder sig till samt period:

År 5, tre förmiddagar ca 8.00-11.00

Medverkande lärare på Kulturskolan och i för- grund- och särskolan:

Eric Lundgren, Åsa Gustafsson

Alla våra projekt skall förhålla sig till följande faktorer:

- Tillgänglighet
- Flerspråk
- Hållbarhet
- Jämställdhet